

جستارهایی در نمایش خلاق و درمان



ترجمه و نگارش: **یدالله آقابابا**

| تئاتر و قلم - ۳۱ |





نشریه نظر

سلسله انتشارات - ۲۲۳۹

تئاتر و ادبیات نمایشی - ۵۰۸

تئاتر و قلم - ۳۱

سرشاسه:	آقابیانی، بدلله، ۱۳۳۱ - ، گردآورنده، مترجم
عنوان و نام پدیدآور:	جستارهایی در نمایش خلاق و درمان / ترجمه و نگارش: بدلله آقابیانی
مشخصات ناشر:	تهران: شرقيه، ۱۴۰۱ -
مشخصات ظاهری:	۲۰۸ ص.
فروخت:	سلسله انتشارات - ۲۲۹، تئاتر و ادبیات نمایش - ۵۰۸ - ۷۱ -
شابک:	۹۷۸-۰۶۲-۰۲۲-۰۸-
ویژگی فهرست‌نویسی:	فیبا
یادداشت:	کتابنامه به صورت زیرنویس
موضوع:	نمایش و آموزش و پرورش / Drama in education
موضوع:	Creative activities and seat work / کودکان - فعالیت‌های خلاقه /
موضوع:	نمایش - جنبه‌های روان‌شناسی / Theater-Psychological aspects / Students-Mental health
موضوع:	شاغرگردان - بهداشت روانی / PN ۳۱۷۱
رده‌بندی کنگره:	۳۷۲/۶۶۰-۴۴
رده‌بندی دیوبی:	۹۰۰۱۷۵۰
شاره‌ی کتاب‌شناسی ملی:	

نشر قطره از برچسب برای تغییر قیمت استفاده نمی‌کند.

تمامی حقوق برای ناشر محفوظ است.

تکثیر تمام یا بخشی از این کتاب به هر شکلی

(به صورت صوتی، تصویری، الکترونیکی و...)

و اجرای نمایش، منوط به اجازه‌ی کتبی ناشر است.

تهران، خیابان دکتر فاطمی، خیابان شیخLER، کوچه‌ی بنفشه، پلاک ۸

تلفن: ۸۸۹۷۳۳۵۱-۳

جستارهایی در نمایش خلاق و درمان

ترجمه و نگارش

یدالله آقاباباسی



جستارهایی در نمایش خلاق و درمان

ترجمه و نگارش: یدالله آقاباسی

نمونه خوان: عرفان پوردایی

صفحه آرا: زیلا پی سخن

طراح یونیفرم: مهسا ثابت دیلمی

چاپ اول: ۱۴۰۲

چاپ: قشقایی

شمارگان: ۲۰۰ نسخه

بهای: ۱۵۵۰۰ تومان

فهرست

۷	مقدمه
۱۱	بازی نقش در تعلیم و تربیت
۱۹	بازی نقش و نمایش در تعلیم و تربیت
۲۷	بازی نمایشی در محیط‌های بیرونی
۴۵	تأثیر آموزش نمایش خلاق در یادگیری مهارت‌های ارتباطات اجتماعی
۵۷	تأثیر نمایش خلاق بر مهارت‌های اجتماعی و...
۶۳	تأثیر نمایش خلاق به عنوان تدبیری آموزشی در...
۷۱	استفاده از نمایش در تعلیم مراقبت بهداشت روانی
۸۵	نمایش در درمان چیزی بیش از بازیگری است
۹۳	نمایش و حرکت درمانی در بیماری زوال عقل
۱۱۳	نقش هنر در بازسازی اجتماعی پس از بحران
۱۲۵	تأثیر نمایش خلاق بر توانایی‌های فردی کودکان
۱۳۹	درس‌هایی از مت بیوکنِن
۱۹۱	نوشتمن نمایشنامه برای تئاتر مشارکتی
۱۹۵	سبزدل و اژدهای آلودگی

مقدمه

پدیدآورندگان در این مجموعه بر کارکردهای دیگر نمایش خلاق، بهویژه در تعلیم و تربیت و درمان، متمرکزند: اینکه از بازی نقش، هم در درمان و هم در تعلیم و تربیت، چه استفاده‌هایی می‌شود؟ چگونه می‌توان با این فن نمایش خلاق به دانش آموزان در درک جنبه‌های دقیق تر ادبیات، مطالعات اجتماعی، و حتی بعضی از جنبه‌های علوم یا ریاضیات کمک کرد؟ یا بازی‌های نمایشی چه تأثیراتی بر رشد شناختی و رشد اجتماعی و رشد عاطفی کودکان، یادگیری آن‌ها، روابط با همسالان و بهداشت عاطفی آنان دارند؟ این تأثیرات چه ارتباطی با محیط بازی کودکان، بهویژه در محیط‌های بیرونی، دارد؟ و با طراحی این محیط چگونه می‌توان بر جذابیت بازی‌های نمایشی افزود؟

جز این‌ها، نقش نمایش خلاق در آموزش مهارت‌های ارتباط اجتماعی کودکان برسی شده است. در بخشی از این مجموعه، نویسنده‌گان به این نتیجه رسیده‌اند که کودکان ناتوان از یادگیری با فعالیت‌های نمایشی به کسب مهارت مورد نظر نائل می‌شوند. همچنین، در بخشی دیگر، دلاروز تأثیر نمایش خلاق را در پژوهش بر کودکان ناتوان در یادگیری نشان داده است. شری دوپیونت درباره‌ی همین تأثیر در تقویت مهارت‌های خواندن و

در کِ مطلب تحقیق کرده است و نشان داده که دانش آموزان ناتوان از خواندن و در کِ مطلب توانسته‌اند با استفاده از حرکت در نمایش خلاق بهتر عمل کنند.

بخش دیگری از این مقاله‌ها به تعلیم بهداشت روانی و پیشبرد هوش عاطفی با فعال کردن بخش راست مغز از راه استفاده از نمایش در کلاس درس و حوزه‌ی درمان پرداخته‌اند. مایرا کِرسنر نشان می‌دهد که نمایش می‌تواند بیماران را به دنیای دیگری ببرد که در آنجا بتوانند کلیدهایی برای گشایش قفل‌های ارتباط پیدا کنند. او برای درمانگران گفتار درمانی و مشکلاتِ یادگیری دوره‌های کوتاه‌مدت نمایش خلاق می‌گذارد و به آن‌ها نشان می‌دهد که نمایش خلاق با تناتر چه تفاوتی دارد و چگونه می‌توانیم با استفاده از آن از همه‌ی جوانب به خودمان نگاه کنیم. در اینجا هم، از بازی نقشِ فی البداهه در کار با مراجعانی که لکنت زبان دارند استفاده می‌کنند. در دو مطلبِ مهم دیگر، پژوهشگران به بررسی تأثیر نمایش و حرکت درمانی در بیماری زوالِ عقل پرداخته‌اند. آن‌ها با استفاده از گروه‌های آزمایش و کنترل به این نتیجه رسیده‌اند که نمایش خلاق در حوزه‌ی نمایش درمانی می‌تواند نقش درمانِ کمکی مهمی داشته باشد. نمایش خلاق کیفیت زندگی بیماران را بهبود می‌بخشد. نویسنده‌گان این هر دو مطلب اذعان دارند که این حوزه هنوز نیازمند پژوهش‌های بیشتری است.

در اینجا، دو مقاله از خود مترجم نیز اضافه شده که در یکی به نقشِ هنر، و در اینجا نمایش خلاق، در بازسازی اجتماعی پس از بحران پرداخته و رهاسازی پس از فاجعه با استفاده از تجربه‌ی نگارنده در زلزله‌ی بم بررسی شده است. مطلب دیگر گزارش پژوهشی در محدوده‌ی هشت شهر استان کرمان در مورد نقشِ نمایش خلاق در گسترش توانایی‌های فردی است.

در ادامه، مطالبی از مت بیوکنن، مری نمایش خلاق، ترجمه و پیوست شده است. بیوکنن، مقدمه‌ای در دفاع از حرفه‌ی خود که آموزش نمایش

است نوشته و در آن به دشواری‌های مریان نمایش خلاق در توجیه پدرو مادرها و مدیران اشاره کرده است. او در مؤخره‌ای نظر خود را در این مورد که بچه‌ها چه چیزهایی باید بینند شرح داده است. این مطلب البته گزینی به تناتر کودکان است.

سرانجام، نوشتمن نمایشنامه برای تناتر مشارکتی که در حد فاصل تناتر رسمی و نمایش خلاق است توسط نگارنده بررسی شده است و به عنوان نمونه نمایشنامه‌ی سبزدل و ازدهای آلدگی، نوشته‌ی کریسید مایلز، ترجمه و پیوست شده است.

بازی نقش در تعلیم و تربیت

نوشته‌ی آدام بلاتنر^۱

بازی نقش که برگرفته از نمایش اجتماعی^۲ است شیوه‌ای برای جستجوی موارد درگیر در موقعیت‌های پیچیده‌ی اجتماعی است. این فن را می‌توان برای تربیت بازیگران حرفه‌ای یا در کلاس درس برای درک ادبیات، تاریخ و علوم به کار برد.

ژان پیاژه، روان‌شناس بزرگ، از دو مدل یادگیری سخن می‌گوید: «جذب»^۳ و «انطباق»^۴. در «جذب»، آدم‌ها به طور مجازی نقشه‌ی ذهنی خود از جهان خویشتن را تکمیل می‌کنند، درحالی‌که با انطباق به طور مجازی آن نقشه‌ی ذهنی را تغییر و گسترش می‌دهند و تعویض می‌کنند تا شناخت‌های نوین خود را سروسامان بخشنند. هر دو فرایند مکمل و هم‌زمان هستند، اما انواع گوناگون یادگیری تمایل به تأکید بر یکی از آن‌ها دارند.

یادگیری حفظی تأکید بر جذب دارد. بر عکس، آموختن بالا رفتن از

1. Adam Blatner

2. Sociodrama

3. assimilation

4. accommodation

درخت، شنا کردن یا دوچرخه سواری تأکید بر انطباق دارند. انطباق با کسب مهارت همراه است و می‌خواهد نوعی یادگیری باشد که فراموش کردن کامل آن تقریباً غیرممکن است، درحالی که یادگیری جذبی، همان طور که همه می‌دانیم، به سادگی فراموش می‌شود.

بعضی از یادگیری‌های حفظی، تا آنجا که کلمات یا اندیشه‌ها به وزن و آهنگ شاعرانه و موسیقی ربط پیدا می‌کنند، انطباقی می‌شوند. به این دلیل است که تعداد کمی از فعلیت‌ها، مثل حفظ بخش کوچکی از اشعار شکسپیر یا تصنیفی روایی، ممکن است مدت‌ها با فرد بمانند، درحالی که صورتی از کلمات یک زبان خارجی برای امتحان حفظ و فراموش می‌شود. از یادگیری انطباقی در مورد استفاده از اطلاعاتی خاص می‌توان سود جست.

بدبختانه جهت‌گیری آموزش و پرورش به سمت انواعی از یادگیری است که بتوان به آسانی هرچه بیشتر فرد را برای امتحان آماده کرد؛ این یادگیری‌ها یادگیری جذبی حافظه‌ای هستند، درحالی که جهان نیازمند انسان‌هایی است که مهارت‌ها را داشته باشند و مهارت‌ها از دانستن صرف واقعیت‌ها فراتر می‌روند. گرچه امتحان مهارت‌ها جهت‌گیری اجرایی پیچیده‌تری دارد که توجه بیشتر معلم را می‌طلبد و گونه‌گونی‌های دقیق‌تری دارد. مهارت‌ها بازتاب نوع انطباقی یادگیری هستند.

این یک کلیشه‌ی معمولی پذیرفته شده است که می‌خواهیم به جوانان فکر کردن را یاموزیم، ولی فکر کردن در هر سطح از پیچیدگی مستلزم تمرین سه دسته مهارت مرتبط با یکدیگر است: حل مسئله، ارتباطات و خودآگاهی. این مهارت‌ها را نمی‌توان با خواندن فلان قدر کتاب یاد گرفت، گرچه این کار برای ایجاد چهارچوب فکری برای یادگیری انطباقی مفید است.

در عوض، انواع مهارت‌های لازم برای تفکر انعطاف‌پذیر، خلاق و خردمندانه را باید در تمرین و عمل و در فرایند تعامل، خطرپذیری، ابراز وجود، بازخورد، تشویق و خلاصه در فرایندی آموخت که به یادگیری شنا

نژدیک‌تر است تا یادگیری نام پایتخت‌های جهان.

لازم نیست که به خودآگاهی به عنوان نوعی تحلیل روانی یا فرایندهای روان‌شناسخنی مبهم فکر کرد. یونانیان به آن «بلاغت»^۱ می‌گفتهند و منظور آگاهی‌والایی از شیوه‌هایی بود که از طریق آن‌ها ذهن کودکانه می‌توانست اندیشه‌های فریب‌کارانه را بپذیرد. انسان خودآگاهی را نه تنها از طریق مطالعه‌ی مکانیزم‌های دفاعی می‌آموزد، بلکه همچنین آن را از طریق جستجو در شکل‌های فرهنگی دخل و تصرف و تبلیغات سیاسی یا بازرگانی، در پویایی‌های گروهی و تاکتیک‌های مغزشویی یا دستکاری‌های گروهی، و در یادگیری اعمال نفوذ‌های شخصی می‌آموزد. خودآگاهی با فهم چگونگی جدی گرفتن آمارهای واهی توسط مردم گسترش می‌یابد، اما در عین حال به مردم کمک می‌کند بیندیشند که چطور انگیزه‌های آن‌ها بر نحوه‌ی تفکر روشن آن‌ها درباره‌ی یک مسئله تأثیر می‌گذارند.

از این دیدگاه، خودآگاهی بخش لازم حل مسئله و ارتباط است. خودآگاهی برای درک دیگران اهمیت اساسی دارد و بهترین راه برای یادگیری این سه مقوله از مهارت‌ها (هر مقوله شامل تعدادی مهارت است) بازی نقش است.

بازی نقش در مقام شبیه‌سازی

اصطلاح نقش (رُل) از طومار بازیگران برگرفته شده که بیش از دوهزار سال قبل در یونان باستان به دست می‌گرفتند. در آن زمان، طومار تبدیل به نقش شد و از بازیگران خواستند که آن را - مثلاً هاملت یا اتللو یا افیلیا یا دزدمنا را - بازی کنند.

اما شخص همچنین می‌تواند نقش را بیافریند و فی البداهه نمایش دهد. درواقع بچه‌ها مدام دارند در بازی‌های کودکانه همین کار را می‌کنند. این نوع فعالیت تخیلی از نوعی سرزندگی برخوردار است که توجه را به خود جلب می‌کند، طوری که پزشک جوانی در حدود سال ۱۹۱۰ در شهر وین از سرشت خلاق و فی البداهگی آن به هیجان آمد. درست همان زمانی که هنرمندان مدرن به چالش با سنت‌های قدیمی برخاستند و کسانی بودند که بر تارک تناترستی مهر مطلق‌زدگی، احساساتی گری و مرگ می‌زدند، این پزشک جوان که یاکوب ایل. مورنو (۱۸۸۹-۱۹۷۴) نام داشت، می‌خواست با دعوت از بازیگران برای بازی فی البداهه تناترا احیا کند و این نخستین نمونه از «تناتر فی البداهه»‌ی او در سال ۱۹۲۱ توسط یکی از اولین گروه‌های نمایش فی البداهه بود.

مورنو کشف کرد که فعالیت فی البداهه‌ی نمایشی برای بازیگرانش درمان‌بخش است و کم‌کم به فکر استفاده از این شیوه به عنوان نوعی درمان فردی و گروهی افتاد. او در سال ۱۹۲۵ پس از مهاجرت به آمریکا این اندیشه را به صورت روشی درآورد که آن را «نمایش درمانی» (پسیکوکودرام) نامید. مورنو علاوه بر استفاده از این روش برای کمک به یماران روانی دریافت که فنون اساسی این شیوه را می‌توان برای کمک به گروه‌هایی که مشکلات اجتماعی دارند تغییر داد و این رویکرد تازه را «نمایش اجتماعی» (سوسیوکودرام) نامید.

مورنو ذهن پویایی داشت و بسیاری از اندیشه‌هایی را که در مورد روان‌شناسی اجتماعی و پویایی گروه به ذهنش می‌رسید در هم می‌تئید. او یکی از پیشگامان درمان گروهی بود و حتی برای خود فلسفه‌ی خاصی هم داشت و بر نیاز به توجه به اهمیت اساسی خلاقیت در زندگی تأکید می‌گذاشت (در این مورد، رویکرد او به شیوه‌ی روان‌درمانگر بزرگ دیگری به نام اوتورانک شباهت داشت). همچنان که مورنو به عنوان روان‌شناس اجتماعی کار خود را با نمایش به هم درمی‌آمیخت، مفهوم نقش را پرورش

می‌داد. در جامعه‌شناسی و انسان‌شناسی، کسان دیگری هم بودند که به نقش می‌اندیشیدند، اما مورنو بعدی از روش عملی به کار خود افروزد که به افراد توانایی می‌داد بر شیوه‌ی بازی نقش‌های مختلف در زندگی خود - بازی نقش - تأمل کنند. یک جنبه از بازی نقش جنبه‌ی تشخیص یا برآورد است؛ آزمایش چگونگی عمل شخص هنگامی که در موقعیتی دشوار، اعم از تخیلی یا وانمودی، قرار می‌گیرد. جالب این است که فرماندهان عالی‌رتبه‌ی آلمانی از این شیوه برای اصلاح رفتار افسران زیردست خود استفاده می‌کردند. هدف رساندن افراد به شایستگی واقعی بود که جای سنت قدیمی استفاده از فرزندان تحصیل‌کرده‌ی اشراف را می‌گرفت، فرزندانی که بسیاری از آن‌ها از رهبران واقعی فاصله‌ی بسیاری داشتند. هرچند این عمل ارتقی از آلمان در آن زمان در خدمت اهداف هولناک سیاسی بود، به ایجاد ساختار بسیار کارایی کمک کرد و افسران آن یک سروگردان از همتایان خود در سایر کشورها بالاتر بودند. تنها پس از جنگ جهانی دوم بود که این شیوه راه خود را به میان مردم باز کرد.

در اوخر دهه‌ی ۱۹۴۰، بازی نقش بخش شناخته‌شده‌ای از کسب و کار، جامعه و سایر شکل‌های حوزه‌ی نویای چیزی بود که قرار بود بعداً به توسعه‌ی سازمانی تبدیل شود. در دهه‌ی ۱۹۷۰، این شیوه را به عنوان بخشی از رفتار درمانی و تأکید بر تعلیم و تربیت مهارت‌های اجتماعی به کار گرفتند. از اوخر دهه‌ی ۱۹۴۰، بازی نقش را به عنوان شیوه‌ای در تعلیم و تربیت شناخته بودند، اما کاربرد آن چندان مشکل داشت که به طور کامل جانیفتاده بود.

مشکلات بازی نقش

بازی نقش فنی است برای تشدید و تسريع یادگیری. این تکنولوژی مثل کاربرد ابزار برقی در نجاری است. درست همان‌طور که نجارها باید در بسیاری از امور حرفی خود مهارت پیدا کنند، معلمان نیز باید به درستی

تعلیم بینند و توانایی پیدا کنند، یا درمانگرها باید به خوبی در جنبه‌های مختلف نقش وارد شوند. باید توجه داشت که ابزارها فی نفسه نوشدارو نیستند و چنانچه با بی مبالاتی به کارگرفته شوند، تأثیری ندارند یا جای برنامه‌ریزی و تفکر واقعی را نمی‌گیرند. همچنین، مثل ابزار قدرت، آن‌ها نیز می‌توانند خطرناک باشند، اما حتی ارها و چکش‌های قدیمی نیز، اگر شخص نمی‌دانست یا به خاطر نداشت که چگونه اصول ایمنی را رعایت کند، می‌توانستند صدمه بزنند.

معمول‌ترین مشکل بازی نقش این است که رهبران متوجه سرشت اساسی آن نیستند و قدر آن را نمی‌دانند: بازی نقش فرایندی فی البداهه است و فی البداهگی به احساس امنیت نسبی نیازمند است. این کار باید در گروه تقویت شود، معلم در فرایند دستگرمی شرکت دارد، فرایندی که بچه‌ها باید در آن یکدیگر را بشناسند، به ترتیبی که بیشتر بهم اعتماد کنند و در موضوع یادگیری درگیر شوند. یادگیری نحوه‌ی دستگرمی و تداوم آن بخشی از بازی نقش است، همان‌طور که یک جراح می‌داند چگونه بیمار را برای عمل جراحی آماده کند.

بسیاری از کسانی که از بازی نقش تجربه‌ی خوشایندی ندارند درواقع از این رنج برده‌اند که معلم کلاس را با نرمش آماده نکرده یا آن‌ها را برای نقش‌های گوناگون گرم نکرده است. دادن نقش فقط این نیست که به یکی بگوییم: «تو مدیر مدرسه هستی»، و به دیگری بگوییم: «بسیار خوب، تو هم بچه‌ای هستی که به دفتر مدیر رفته، شروع کن!» این اطلاعات برای قرار دادن آن‌ها در این موقعیت کافی نیست و مثل این است که آن‌ها را بیندازیم تا استخراج بگوییم: «شنا یاد بگیر.» معلم به عنوان کارگردان نمایش باید با تک‌تک بازیگران صحبت کند، با آن‌ها «در نقش» مصاحبه کند، اندیشه‌های آن‌ها را درباره‌ی جنبه‌های گوناگون نقش آن‌ها دریابد و به ملایمت و با استفاده از تخیل آن‌ها را در موقعیت درگیر کند.

مشکل دیگر بازی نقش هنگامی رخ می‌نماید که معلمان گرفتار تمایلات خود برای بازی «نقش روان درمانگر» می‌شوند و از سروکار داشتن با مشکل گروهی به ورطه‌ی تمرکز بر مشکلات شخصی زندگی خصوصی فرد خاصی می‌افتد. بنابراین، به طور مثال، اگر دختری در اجرای نقش ملکه ایزابلا مشکل داشت و در برابر بازیگر پسری در نقش کلمب ضعف نشان داد، کاردستی نیست که در این مورد تحقیق کنیم که چرا دختر در ابراز وجود ضعف دارد. ساده‌تر این است که روند مطمئنی را به او بیاموزیم. این کار دشوارتر از آموختن ایمنی در استفاده از ابزار در کارگاه نجاری نیست. باید به روشنی مسائل و درس‌ها را توضیح داد و این کار نیازمند تکرار مداوم است.

مشکل سوم این گمان عامیانه است که مهارت‌های مربوط به روابط بین اشخاص ساده‌تر از مهارت‌های فنی هستند – در حالی‌که حتی بسیار دشوارترند – و به این ترتیب افراد فکر می‌کنند که می‌توانند، قبل از دستیابی به سطحی از توانایی، کارگردانی کنند. مثل این است که نوجوانان، همین قدر که اطلاعاتی سطحی از رانندگی یا هر کار دیگری پیدا کردند، فکر کنند که: «آره، حالا می‌توانم.» خوب، گاهی وقت‌ها معلم‌ها نمی‌توانند پیچیدگی مهارتی را که آموزش می‌دهند درک کنند و تأکید بر این نکته بسیار مهم است که کارگردانی به اندازه‌ی قابلگی اهمیت دارد. شخص باید شیوه‌های مختلفی را بیاموزد و در آن‌ها مهارت پیدا کند.