



انسان

و

خدايان

(اسطوره‌های یونان باستان)

دکس وارنر

مترجم: منوچهر پار



دکس وارنر

انسان و خدايان

اسطوره‌های یونان باستان

مترجم:

منوچهر پارسايی



سازمان اسناد و کتابخانه ملی ایران

سرشناسه: Warner, Rex. ۱۹۰۵-م.

عنوان و نام پدیدآور: انسان و خدایان: (اسطوره های یونان باستان) / رکس وارنر، مترجم منوچهر پارسايی.

مشخصات نشر: تهران: سند، ۱۳۹۷

مشخصات ظاهری: ۲۲۲ ص ۴۱۴/۵۰۱۴ س.م.

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۹۹۲۰۸-۱-۷

وضعیت لهرستنویسی: فیا

یادداشت: عنوان اصلی: Men and god: stories from Greek mythology, 1996

یادداشت: کتاب حاضر اولین بار در سال ۱۳۷۹ با عنوان «مردان و خدایان» با ترجمه علی اکبر

شریفی توسط انتشارات انجمن فلم ایران ترجمه منتشر شده است.

عنوان دیگر: اسطوره های یونان باستان

موضوع: اساطیر یونانی

موضوع: Mythology, Greek

شناسه افزوده: پارسايی، منوچهر، ۱۳۳۷-، مترجم

رده‌بندی کنکره: ۱۳۹۷ ۷۸۲/۲۴۰ و BL

رده‌بندی دیوی: ۳۹۸/۲۰۹۳۸

شماره‌ی کتاب‌شناسی ملی: ۵۱۹۹۸۳۶

فهرست مطالب

۷	پیش‌سخنی بر « انسان و خدایان »
۱۱	کادموس
۱۷	آکتائون
۲۳	باوسیس و فیلمون
۲۹	پنتوس
۳۹	دندلوس و ایکاروس
۴۳	پرسه‌ثیوس
۵۵	سهرس و پراسه‌پاین
۶۱	فانتون
۷۵	سیل بزرگ
۸۱	جیسن
۸۵	« سفر دریایی ارگونات‌ها »
۹۳	پشم زرین
۹۹	جیسن و مده آ
۱۰۷	اکو و نارسیسوس
۱۱۳	حکایت تنسوس
۱۱۹	تنسوس و مینوتافور

۱۲۵	تشسوس سلطان آتن
۱۳۱	اورفثوس و بوری دایس
۱۳۷	رنج های هر کول
۱۵۱	مرگ هر کول
۱۵۹	سفالوس و پرو کریس
۱۶۵	آراچن
۱۶۹	آسیس و گالاتی
۱۷۳	گلاوکس و سیلا
۱۷۷	بلروفون
۱۸۳	مایداس
۱۸۷	مسابقه آنالانتا
۱۹۳	سیاکس و هالسایون
۲۰۳	أدیپ
۲۱۱	هفت دلاور بر علیه تیپ
۲۱۵	آنیگون

پیش‌سخنی بر «انسان و خدایان»

هرگاه بخواهیم باوری انتزاعی را به مردم انتقال دهیم، آن را به صورت داستان و قصه در می‌آوریم؛ در این صورت، مردم آن را می‌پذیرند و به کار می‌برند. اینکه قصه‌های اسطوره‌ای چگونه متولد شده‌اند و اینکه چگونه توانسته‌اند تا به امروز در قلب و ذهن انسان‌ها به حیات خود ادامه دهند، و اینکه چگونه توانسته‌اند از خون دل انسان‌ها آبیاری شوند و در ذهن انسان‌ها برای خود کاخی از باور بسازند – حتی اگر شده در حیاط خلوت یادها – سؤال و یا سؤالاتی هستند که در حوزه‌ی علمی مثل روان‌شناسی، جامعه‌شناسی، فلسفه، زبان‌شناسی و... قرار می‌گیرند. در عرصه‌ی ادبیات می‌توان گفت که این قهرمانان الگوهای رفتاری و شخصیتی برای بسیاری از مردان و زنان اهل قلم شده‌اند.

در واقع، قهرمانان اسطوره‌ای، مجموعه‌ای از نیروها و توانمندی‌هایی هستند که انسان عادی از داشتن آن‌ها عاجز است. این قهرمانان نامدار در بسیاری از موارد، جان خود را به‌خاطر مردم، به خاطر فرهنگ و ارزش‌های اجتماعی ملتی به مخاطره می‌اندازند تا این معیارها و این انسان‌ها، بری از ستم و دور از استعمار و استثمار به حیات خود ادامه دهند و بدین‌سان حمامه، زاده می‌شود. افسانه‌های قهرمانی، تجسم هنجره‌ای اجتماعی است و در اصل ریشه استانداردهای فرهنگی یک جامعه را باید در میان همین اسطوره‌ها جست.

عرضه مبارزه‌ی این قهرمانان، صرفاً میدان جنگ با دیوها و شیاطین، غول‌ها و دیوها نیست، آنان گاه مجبورند تا با نیروهای درونی خود هم بجنگند، با گرسنگی،

تشنگی، هوس، طمع و... اوج قهرمانی یک پهلوان اسطوره‌ای زمانی بهتر آشکار می‌شود که نیروهای دشمن او قوی‌تر و برتر از تصور باشند، و این پهلوان نه تنها به اتکای نیروی بازو و تعقل، بل با باری و حمایت خدایان به پیروزی رسیده باشد تا بتواند رد پای نسل‌ها و قوم‌ها در تاریخ شود. اینان همان الگوهای رفتاری و گاه سیاسی قوم و نژاد خودشان می‌شوند، چرا که با زندگی و گاه با مرگ خود ارزش‌های جدیدی را ایجاد می‌کنند، ارزش‌هایی که در جهان نسل‌های آتی، به صورتی - حتی به صورت توتم - حفظ می‌شوند تا برای فرهنگ‌ها، هدف ایجاد کرده و برای نسل‌ها، مسیر زندگی را مشخص نمایند. از این‌روی است که ملت‌ها، به قهرمانان خود می‌بالند و آنان را الگوهای رفتاری خود قرار می‌دهند.

هر یک از این اسطوره‌ها دلایل خاص خود را برای از جان گذشتگی دارند؛ از آشیل که نمادی از خودخواهی و خودشیفتگی است؛ تا گیل گمیش که خود را فدا می‌سازد تا راز نامیرایی را بیاموزد و انسان را فناانپذیر کند؛ تا رستم که همه حیات خود را فدای ملیت می‌کند؛ تا بودا که عرصه مبارزه را از درون خود انسان آغاز می‌کند که هر کدام بحث جداگانه‌ای را می‌طلبند.

حال چرا در اسطوره‌های یونانی، جادو و جادوگری کمتر از شرق مورد توجه قرار می‌گیرد به بحث‌های دامنه‌دار تخصصی نیاز دارد. (که شاید دست به دامن روان‌شناسان شد).

مهمنترین نقش اسطوره ایجاد یک گذشته باشکوه از مردمی است که با این اسطوره‌ها ارتباط قومی و نژادی دارند.

بنابراین، فکر می‌کنم، وقتی قصه‌های این کتاب را می‌خوانید، آن‌ها را برای پرکردن وقت فراغت خود نخواهید بخوانید تا لذت ببرید و در ان迪شه فرو روید که چگونه اجداد ملت‌های مختلف برای بقای نسل کنونی‌شان، چه قصه‌هایی که نساخته‌اند، و باور دارید که چنین داستان‌های هوشمندانه‌ای حاصل ذهن‌های آدم‌های معمولی نیست، روایت این قصه‌ها را انسان‌های وارسته‌ای که هدف‌های آموزشی و تربیتی داشته‌اند، بر عهده گرفته‌اند و دریابید که درون هم این‌ها، عشقی پنهان و نمایان زندگی می‌کند، که همچنان زنده است و نفس می‌کشد.

اکثر قصه‌های این مجموعه به دورانی اشاره می‌کند که به لحاظ تاریخی مقارن است با پایان دوران مادرسالاری و آغاز دوران پدرسالاری، در این قصه‌ها، در کنار عشق زنان به مردان شان، عجوزه‌ها، عمدتاً زن هستند، زنانی با هیبت‌های عجیب و مخوف؛ انگار اندیشمندان آن دوران، دست به کار تبلیغی علیه زنان شکست خورده زده‌اند، اگر زنی و یا زنانی هم همچنان در قدرت می‌باشدند، در محیطی بس دور، مثل آمازون زندگی می‌کنند. این زنان علی‌رغم سلحشوری‌شان، هر بار در نبرد با دلاوران مرد شکست می‌خورند. حال آن که همین زنان در شرق که به دوره متفاوت تقسیم می‌شوند، الف: بکارت، (دوران معصومیت) ب: دوران زنانگی (معبدی برای عشق) ج: عجوزگی (شخصیتی مخوف از زن).

به‌هرحال آنچه که از مضمون خدایان می‌توان فهمید این است که انسان دوران باستان می‌خواهد به این نتیجه برسد که بهتر است تا جهان از سوی یک نیروی ماوراءالطبیعه - فطری بودن باور به ذات خداوندی - اداره شود تا یک انسان فانی؛ و هرگاه که انسانی اقدام می‌کند تا جا پای خدایان بگذارد نظم هستی را به مخاطره می‌اندازد. این خدایان زاده ذهن انسان بودند، بدین‌دلیل، همه نقطه ضعف‌های انسانی را -از قبیل عشق، تعصب، خشم و انتقام‌جویی و نکات قوت انسانی - قدرتی که صرفاً در رؤیای انسان فانی می‌توانست موجود باشد و نه در واقعیت دارا هستند.

کاسیرر، ایجاد و رشد اسطوره‌ها را با رشد زبان و ذهن انسان مرتبط می‌داند؛ او به این نتیجه می‌رسد که اگر ذهن و زبان خود را معطوف رشد علم و تکنولوژی نمی‌کردد، احتمالاً اسطوره‌های بیشتری ساخته می‌شند، ولی به نظر می‌رسد که نقطه پایان این اسطوره‌ها به احتمال زیاد، با ظهور ادیان الهی مرتبط باشند، ادیانی که حوزه‌های جغرافیایی و تاریخی را در هم شکستند و خود را برخلاف اسطوره‌ها به یک قوم و یک نژاد محدود نساختند و شخصیتی جهانی یافتند.

ولی آن گاه که در علم و منطق انسان‌ها، دیگر جایی برای غول‌ها، یا هیولاها و یا دیوها نبود، عرصه عشق را برای مبارزه قهرمانان شان باز گذاشتند، و جای اسطوره‌ها را داستان‌های رمانس یا عاشقانه‌ها گرفتند و نمونه بارز این رمانس‌ها را در ادبیات

خودمان، بی تردید "امیر ارسلان نامدار" است.^۱ شاید بی معنا نباشد که قصه‌سازی از نوع اسطوره‌ها را بتوان سرآغاز ادبیات دانست و در اصل همین اسطوره‌ها دست‌مایه‌ای شد برای آدم‌های بزرگی مثل سوفوکل، اوید و هومر و دیگران تا از این قصه‌ها شخصیت‌های باور کردنی تری بسازند.

اساتید دانشکده‌های ادبیات انگلیسی به دانشجویان شان توصیه می‌کنند تا برای درک بهتر ادبیات غرب حتماً اسطوره‌ها را (در کنار کتاب عهد عتیق) بخوانند. چرا که ریشه باورهای غرب از همان اسطوره‌ها آبیاری می‌شوند. درست همان‌گونه که ادبیات ما از قرآن و اسطوره‌های باستان‌مان ریشه می‌گیرند.

افلاطون، اسطوره‌ها را رد می‌کرد و معتقد بود که وجود اسطوره‌ها، نفسی منطق و دانش است و آن‌ها را "علم روستایی" می‌نامید؛ در حالی که بسیاری دیگر از سخنواران باور داشتند که اسطوره‌ها نمادی از سیالی روح مردمان باستانی بوده‌اند. به‌هرحال فکر می‌کنم آنچه که امروزه دست‌مایه‌ی بسیاری از مباحثت در علمی همچون فلسفه، زبان‌شناسی و روان‌شناسی، جامعه‌شناسی و... است، ارزش بازخوانی و تعمق در تک‌تک قصه‌های آن را دارد.

طمثمن هستم که در طی خواندن این قصه‌ها به سؤالات زیادی درباره تک‌تک شخصیت‌ها خواهید رسید. اینکه چرا پیشگوها عمدتاً شاهان را از فرزندان ذکورشان بر حذر داشته‌اند؟ (چرا که مقرر بوده که پسران پدران را بکشند و صاحب تاج و تخت شوند – عقده ادیپی فروید) چرا سلاطین برای حفظ تاج و تخت‌شان بیش از همه به نزدیک‌ترین اعضای خانواده‌شان خیانت کرده‌اند؟ (حذف نزدیک‌ترین رقیب‌ها برای سلطه) و یا چرا این آدم‌ها این همه رب‌التوع ساخته‌اند و یا.....

منوچهر پارسايی

۱. پدرم به نقل از پدرش می‌گفت، هر کس کتاب امیر ارسلان نامدار را دوبار بخواند، خانه‌اش را دزد می‌زند.

کادموس^۱

کادموس شاهزاده تایر^۲ بود. ژوپیتر عاشق خواهر او، اروپا، شد؛ خود را به شکل گاوی در آورد و اروپا را با خود تا سرزمین‌های کرت^۳ برد. اما آگنور پدر او، بدون اینکه اطلاعی از جریان داشته باشد، به کادموس دستور می‌دهد تا بدنیال دختر، تمام جهان را بگردد، و اگر قادر به یافتن اروپا نشود، او را به تبعید تنبیه کند. از یک نظر این تنبیه کاملاً منطقی بنظر می‌رسید ولی از طرف دیگر غیر منصفانه می‌نمود چرا که کسی قادر نبود تا رد عشق‌های مرموز ژوپیتر را دریابد.

بدین‌سان کادموس به یک پرسه‌زن در سراسر دنیا بدل شد و نهایتاً به یک تبعیدی، او خود را از کشور مادرزادی‌اش دورنگه می‌داشت چرا که در آنجا خشم پدر در انتظارش بود. بالاخره کادموس به فنوبوس^۴ پیشگو می‌رسد و از او تمنا می‌کند که آیا جایی برای وجود دارد که بتواند در آنجا ساکن شود؟ فنوبوس چنین پاسخ می‌دهد: "در جایگاهی بیابانی، به گاوی می‌رسی، گاوی که تاکنون هرگز یوغی برگردن ننهاده و هرگز خیشی بدان بسته نشده. گاو را به هر جایی که رود دنبال می‌کنی و آنجا که گاو اولین بار روی علف‌ها می‌خوابد، باید آنجا شهری را بنا کنی. آنجا را بنویکا یا شهر گاو می‌نامی". تقریباً بلافصله بعد از اینکه، کادموس از غار پایین آمد، گاو جوانی را دید که کسی از آن مراقبت نمی‌کرد. بر گردنش علامتی نداشت که نشان دهد، کسی یوغی بر آن

1.Cadmus

2.Tyre

3.Crete

4.Pheobus

نهاده باشد و یا آن را به خیشی بسته باشد. یا علامتی که نشان دهد که گاو به کسی تعلق داشته باشد. گاو به آرامی گام بر می‌داشت. بدینسان کادموس به آرامی بدنال گاو راه می‌افتد، و همانگونه که راه می‌رود، فتویوس را به خاطر راهنمایی‌اش شکر می‌گذارد.

گاو از نقاط کم عمق رودخانه سفیسوس عبور می‌کند و از چمنزارهای پانوب می‌گذرد. سپس آرام می‌ایستد، و درحالی که سرش را که شاخهای بلندش بسیار زیبا می‌نمود بلند کرد. هوای اطراف را بوئید و ریههایش از هوای تازه پُر ساخت، بعد سرش را برگرداند و کادموس و مردانش را که او را تعقیب می‌کردند، نگریست و روی زمین خوابید، و رآن‌هایش را روی علف سرد گذاشت. کادموس شکر خدایان را به جای آورد. این زمین بیگانه را بوسید و بر کُرها و چمن زارهایی که هرگز آن‌ها را ندیده بود، سلام فرستاد.

کار دیگری که می‌بایست انجام می‌شد، قربانی دادن برای ژوپیتر بود. او به مردانش دستور داد تا از چشممه آب روان بخاطر لیاتیوس آب بیاورند. در آن حوالی جنگلی قدیمی وجود داشت که هرگز تبر بر درختانش نخورده بود. در میان این جنگل غاری وجود داشت که آنرا شاخه‌ها و بوته‌های خمیده‌ای فراگرفته بودند. صخره‌هایی که با یکدیگر جفت شده بودند و طاق کم ارتفاعی را ساخته بودند که از میان آن آبی جاری بود. آبی که در میان غار پنهان شده بود و در میان این غار ازدهایی بود با شاخهایی طلایی حیرت آور، که از ترس مارس خود را پنهان می‌داشت. چشمها یش از آتش می‌درخشید، و جسم‌اش از زهر پُر شده بود. زیانی سه شاخه داشت، هر دم که از دهانش خارج می‌شد سه ردیف دندان تیز در دهانش نمایان می‌شدند.

آنگاه که مردان کادموس به آنجا فرا رسیدند و بر شانس بدشان، سطل به زمین نهادند تا تنی به آب زنند، در آن لحظه، از اعمق غار ازدهای آبی رنگ، سرش را از دهانه غار بیرون آورد زبانش را نشان داد و غرش نمود. مردان خون از تن شان فروریخت و لرزه بر تمام اندام‌هایشان افتاد. ازدها تمام جسمش را به شکل حلقه‌هایی روی هم چنبره زد و با حرکتی سریع سرش را به شکل طاق‌وار بالا آورد. و بیش از نیمی از بدنش را از زمین بلند کرد و از آنجا به بالای درختان نگریست. اگر منظومه

ازدها را در آسمان دیده باشید که بین دب اکبر و دب اصغر قرار گرفته است، می‌توانید به بزرگی و عظمت این ازدها پی ببرید. ازدها مردان کادموس را بدون هیچ درنگی در چنبره خود گرفت، پاره‌ای از این مردان شمشیر آخته بودند تا بجنگند، پاره‌ای دیگر در فکر گریز از این مهلکه افتاده بودند، عده‌ای دیگر بقدرتی هراسان شده بودند که به هیچ یک از دو، گریز و جنگ نمی‌اندیشیدند. پاره‌ای از این مردان در میان دندان‌های ازدها کشته شدند، پاره‌ای دیگر در زیر تن غول پیکر ازدها له گشتند و بقیه را نفس زهرالود ازدها از پای درآورد.

بیش از آنکه آفتاب به بالاترین اوج خود در آسمان برسد و سایه‌هارا به کوچکترین اندازه خود برساند، کادموس در اندیشه فرو رفت، که چرا مردانش این همه تأخیر کرده‌اند و عزم به جستجوی آنان کرد. سپر پوست شیر خود را برداشت و سلاح‌هایش نیزه‌ای نوک آهنین و یک زوبین. اما برتر از هر سلاح دیگری، قلب شجاع و نترس او بود که او را همراهی می‌کرد.

و آنگاه که کادموس پای بر جنگل نهاد، اجساد مردگان را مشاهده کرد و فاتح سر سخت و پیروزی را دید که بر اجساد یارانش چنبره زده و با زبان خون آلودش، بر خون مردگان لیس می‌زد. فریاد برآورد «دوستان وفادار من، من یا انتقام مرگ شما را می‌گیرم و یا در مرگ شما، با شما همراه می‌شوم.»

همان‌گونه که سخن می‌گفت، سنگ بزرگی را با دست راستش بلند کرد و با تمام نیرو به طرف ازدها پرتاب نمود. اما با وجود اینکه نیروی این سنگ بزرگ قادر بود که باروهای بلندی را با برج‌هایش در هم فرو ریزد، ازدها، اما بدون هیچ زخمی همچنان پای بر جا مانده بود. فلس‌های ازدها بسان پوست کلفت جانوری وحشی، ازدها را در برابر ضربه محافظت می‌کردند. اما این پوست، با تمامی قدرتش در برابر زوبین کادموس که بر وسط پشت ازدها فرو نشسته بود، تاب نیاورد نوک آهنین زوبین گوشت و پوست را دریده بود و ازدها از درد به خود می‌پیچید، سرشن را به طرف عقب برگرداند، تا زخمش را معاینه‌ای کند. دسته زوبین را به دهان گرفت با فشارهایی که بر زوبین می‌آورد، توانست تا زوبین را در جایگاهش سست کند و درحالی که پوست و گوشت خود را می‌درید، زوبین را از آنجا بیرون کشید. اما نوک زوبین همچنان بر استخوان پشتش

بر جای مانده بود. حال، حقیقتاً او دلیلی یافته بود تا وحشی‌تر و عاصی‌تر از پیش باشد، رگ‌های گردنش برآمده بودند، و کفی سفید در اطراف آرواره بازش پدیدار شده بود. فلس‌هایش بر روی زمین صدای آهن زنگزده ای ایجاد می‌کردند. نفسی سیاه، از دهانش خارج می‌شد و هوا را زهرآگین و آلوده می‌ساخت.

کادموس، در حالی که سپر پوست شیری خود را همچنان در جلوی خود نگه داشته بود، اندکی خود را عقب کشید، و ضربه را با نیزه‌اش به آرواره‌ی باز ازدها که همواره حالت تهدید برای او داشت، وارد کرد. جانور تماماً عصبی و خشمگین شده بود، نوک آهین نیزه را چندین بار گاز گرفت که ثمری برای او نداشت. بزودی از دهان زهرآگین ازدها، خون جاری شد و چمن‌های اطراف را خون‌آلود کرد. اما زخمش چندان هم کاری بنظر نمی‌رسید چرا که ازدها درحالی که عقب می‌نشست، با گردن درازش حمله‌هایی را به طرف کادموس انجام می‌داد و هرگز فرصت لازم برای این دلاور ایجاد نمی‌شد تا نیزه اش را آنجایی که باید فرود آورد. اما سرانجام، کادموس توансست تا نیزه‌اش را با تمام نیرو بر گردن ازدها طوری محکم بکوبد و آنقدر فشار آورد تا او را به درخت بلوط به چسباند. بدین‌سان نیزه هم گلو و هم درخت را در هم درید. درخت زیر بار وزن ازدها خم شد. ازدها از درد ناله می‌کرد، فریاد می‌کشید و درخت را با دُمش شلاق می‌زد.

سپس درحالی که کادموس به تماشای جسم عظیم‌الجثه دشمن شکست خورده‌اش ایستاده بود، صدایی شنید. نمی‌دانست که صدا از کدامیں سو بود اما می‌شنید و صدا می‌گفت: "پسر آگنور، چرا به تماشای جسم بی‌جان ازدها ایستاده‌ای؟ زمانی فرا خواهد رسید که تو خود ازدهایی خواهی شد و مردم به تماشای تو خواهند ایستاد." با شنیدن این سخنان، مدتی، ترس کادموس را در خود فرو برد، رنگ از رخساره‌اش پرید و ذهنش درهم فرو ریخت. ترسی سرد مو بر تنش سیخ کرده بود.

آنگاه پالاس الهه نگهبان کادموس از آسمان فرود آمد. الهه به او گفت تا زمین را شخم بزنند و دندان‌های ازدها را در آن بکاردد، تا این دندان‌ها رشد کرده و آدم‌های کادموس شوند. کادموس فرمان الهه را اطاعت نمود و شروع به کاشت دندان‌ها در زمینی که شخم کرده بود، نمود. دندان‌هایی که بسان دانه‌های انسانی در حفره‌های شخم، پراکنده می‌شدند. سپس به شکلی باور نکردنی، لبه‌های این دانه‌ها نشانه‌هایی از

حرکت را نشان دادند. اول، نوک نیزه‌ها از سطح زمین به بیرون چهیدند، سپس کلاه‌خودها با درفش‌هایی که به رنگ‌های روشن تکان می‌خوردند، ظاهر شدند چیزی نگذشت که روی زمین، شانه‌ها و سینه‌ها و بازو‌هایی که با سلاح‌های مختلف سنگین شده بودند، نمایان می‌شدند. بدین‌سان از دل زمین، محصولی کامل از سلحشوران مسلح روئیدند.

کادموس از اینکه در یافته بود که اکنون با دشمنان جدیدی روبرو شده است، هراسان بود، آماده شد تا سلاح‌های خود را از زمین بردارد که یکی از این آدم‌های که از خاک زاده شده بودند، بر او نهیب زد «سلاح خود را بر زمین بگذار! این جنگی است میان خود ما، در این مبارزه شرکت نکن». سپس او شمشیر تیز خود را بر زمین فرو برد. و آنگاه جنگ برادرانی زمینی با دستانی تهی آغاز شد. یکی از برادران او که از خاک زاده شده بود با زوبینی که از دور دست پرتاب شده بود، بر زمین افتاد. اما مردی که او را کشته، خودش هم چندان طولانی زنده نماند، و بلافصله زندگی را که تازه بدست آورده بود، از دست داد. بدین‌سان تمام این خیل جنگجویان، به شدت جنگیدند و هر یک سلحشور کناری اش را می‌کشست. بزودی تمام این مردان جوان، که زندگی چنین کوتاهی داشتند، در خشم مادرشان، زمین، جان باختند، و خون گرمشان زمین را سیراب کرد. تنها پنج مرد زنده ماندند، یکی از اینان اچیون^۱ بود که تحت فرمان پلاس، سلاح خود بر زمین افکند و به برادرانش پیشنهاد صلح داد. جنگ به پایان رسیده بود و کادموس این پنج یار را در بنای شهر، تیپ، به مدد گرفت و شهری را ساخت که وعده آن از طرف فنبوس پیش‌گو به او داده شده بود.